

EK-A

ETKİNLİK KONULARI VE KAPSAMI

Her bir etkinlik için ayrı ayrı doldurulacaktır. Bu bölümde istenilen bilgilerin ayrıntılı olarak verilmesi gerekmektedir.

- “Etkinlik” tanımını için “Çağrı Metni” belgesini inceleyiniz.
- “**Etkinlik No**”, yürütücü tarafından program kapsamında gerçekleştirilecek olan, **birbirinden farklı etkinliklere** verilen numaradır.
- Farklı yaş gruplarına yönelik olarak gerçekleştirilen ancak içerik, uygulama vb. yönlerden birbirinin aynı olan etkinlikler, yalnızca bir kez yazılacaktır.
- Her etkinliğin hitap ettiği hedef kitle yaş aralığının belirtilmesi gerekmektedir.
- ‘Etkinlik katılımcı sayısı’ kısmında, etkinliğin verimli bir şekilde gerçekleşmesi için bir seferde katılabilecek maksimum katılımcı sayısı belirtilmelidir.
- ‘Toplam katılımcı sayısı’ kısmında, proje sonucunda bu etkinliğe katılması beklenen toplam katılımcı sayısı (tahmini olarak) belirtilmelidir.
- ‘Etkinliği yaptıracak kişiler ve görevleri/Şirket ve görevleri’ kısmında, her etkinlikte görev alan kişiler ve etkinliğin gerçekleştirilmesindeki görevleri ayrıntılı biçimde açıklanacaktır. Etkinlik bir şirket tarafından hizmet alımı şeklinde gerçekleştiriliyorsa, örneğin deneysel bir gösteri hizmeti alınıyorsa, hizmetin alındığı şirketin bilgisi ve etkinliğin gerçekleştirilmesindeki görevi açıklanacaktır.
- Etkinlik tekrarlayan seanslar şeklinde düzenlenecekse hangi saatler arasında yapılacağı etkinliğin süresi ve saatleri kısmında belirtilmelidir.

ETKİNLİK KONULARI VE KAPSAMI

- Etkinlik No: 1
- Etkinlik Tarihi (Gün/Ay/Yıl): 11-12-13 EKİM 2018
- Etkinliğin Adı: Gölge Oyunu (Karagöz Ve Hacivat)
- Hedef Kitle Yaş Grubu: 8 - 18 Yaş Grubu
- Etkinlik Katılımcı Sayısı: 30 Kişi (Bir Gösteri İçin)
- Toplam Katılımcı Sayısı: 180 Kişi (Üç Gün İçin)
- Etkinliği Yaptıracak Kişiler ve Görevleri/ Şirket ve Görevleri: Şafak YILMAZ (Atölye Lideri) , Kemal İDER (Rehber)
- Etkinliğin Amacı: Geleneksel Türk Gösteri Sanatlarının Yapı Taşlarından Birisi Olan Gölge Oyunu Aracılığıyla; Etkinliğe Katılan Misafirlerimizin Karagöz ve Hacivat ile Tanışmasını Sağlamak Temel Amacımızdır.
- Etkinliğin Konusu: "Karagöz'ün Kibarlığı" ve "Hayâl Lokantası" Kişinin Kibarlık ve Terbiyesine Yönelik İki Mizah Oyunu.
- Etkinliğin Süresi ve Uygulama Saatleri: Tek Gösterisi 60 Dakika Sürecek Olan Etkinliğimizin Uygulama Saatlerini Sabah İçin 10:00 - 11:00 / Öğle İçin 13.00 - 14:00 Olmak Üzere Günde İki Kez Olarak Belirleyebiliriz.
- Etkinliğin Yapılacağı Mekân/Alan: 30 Kişilik Kapalı Bir Sınıf Alanı Uygundur.
- Kullanılacak Teçhizat ve Malzemeler: Tüm Malzemeler Şahsım Tarafından Bir Valiz İçerisinde Etkinlik Alanına Getirilecektir. Sadece Perdenin Kurulacağı Kısma Yakın Elektrik Prizine İhtiyaç Vardır.
- Ayrıntılı Etkinlik Planı: Belirtilen uygulama saatinin 1 saat öncesinde, uygulama alanında perde kurularak gösteriye hazır edilecektir. Etkinlik saati geldiğinde ilk olarak Karagöz ve Hacivat hakkındaki efsanelerden bahsedilerek konuya giriş yapılacak ve ardından bu sanatın kültürel geçmişi hakkında katılımcılara bilgi verilecektir. Bilgilendirmenin sonrasında ise perdenin ışığı yakılarak, adab-ı muaşeret hakkında kıssadan hisse içeren oyunumuz başlayacaktır. Oyun bitiminde ise tüm katılımcıların perde arkasına geçerek gölge oyunu ile ilgili icralar yapmalarına katkı sağlanacaktır.