

ETKİNLİK KONULARI VE KAPSAMI

- **Etkinlik No:** BT1
- **Etkinlik Tarihi (Gün/Ay/Yıl):**11-12-13/10/2018
- **Etkinliğin Adı:** Eğitsel Oyunlarla İngilizce Öğretimi
- **Hedef Kitle Yaş Grubu:** 10 yaş ve üzeri katılımcılar
- **Etkinlik Katılımcı Sayısı:**35
- **Toplam Katılımcı Sayısı:**50 (1gün)

- **Etkinliği Yaptıracak Kişiler ve Görevleri/ Şirket ve Görevleri:**Özge ÖZER(ATölye lideri) , Gamze OKUTAN (ATölye rehberi)

- **Etkinliğin Amacı:**Astronomi ve geri dönüşüm konularıyla ilgili kelime ve dilbilgisi öğretimi.

- **Etkinliğin Konusu:** Eğitsel oyunlarla İngilizce öğretimi

- **Etkinliğin Süresi ve Uygulama Saatleri:**45 dk.

- **Etkinliğin Yapılacağı Mekan/Alan:**İngilizce Sınıfı

- **Kullanılacak Teçhizat ve Malzemeler:**Renkli kalemler, skor tabelası, yapıştırıcı, mukavva kartonlardan 4 tane, renkli A4 kağıtları, en az iki tane masa.

- **Ayrıntılı Etkinlik Planı (Etkinliğin nasıl gerçekleştirileceği, ayrıntılı süreç ve uygulama planı vb.):**
 - Katılımcıların her biri oyunu oluşturacak şekilde pozisyon alırlar.
 - Lider öğretmen ve rehber öğretmen eğitsel oyunun kullanım amacını kısaca açıklar.
 - Oyun tanıtılır, öğrencilere gerekli olan dilbilgisi ve kelime dağarcığı hatırlatılır.
 - Yardımcı öğrencilerle beraber oyun alanı seçilir.
 - Board game (snake) için düşünülen malzemelerin kullanımı hakkında bilgilendirilme yapılır.
 - Öğrenciler 8er kişilik gruplara ayrılır.
 - Board game için başlangıç zar atma ile başlar.
 - Zarda yüksek atan oyuna başlar ve attığı sayı kadar ilerler.
 - Üzerine geldiği kelime ile ilgili kurması gereken cümle yapısı belirtilmiştir, 1 dakika süre içinde cümle kuramazsa başa döner, 3 defa tekrarlandığında karşı taraf kazanır.
 - Diğer oyun (grammar structure) , renkli A4 kağıtlarını yelpaze gibi kıvrarak bir öğrenci bir yüzüne yanlış cümle yazar, diğer öğrenci de doğru cümle yazarak yanlış düzeltir.
 - En sonunda düzenlenmiş olan bu oyunlar ; masada kalır ve diğer öğrencilere yardımcı öğrenciler tarafından tanıtılır.

ETKİNLİK KONULARI VE KAPSAMI

- **Etkinlik No:** BT2
- **Etkinlik Tarihi (Gün/Ay/Yıl):**11-12-13/10/2018
- **Etkinliğin Adı:** Engelsiz Masallar Atölyesi
- **Hedef Kitle Yaş Grubu:** İşitme ya da Görme Engelli TümKatılımcılar

- **Etkinlik Katılımcı Sayısı:**4

- **Toplam Katılımcı Sayısı:**40

- **Etkinliği Yaptıracak Kişiler ve Görevleri/ Şirket ve Görevleri:**Ayfer DOĞANAY (Atölye lideri)

- **Etkinliğin Amacı:** Seçtiğimiz Ağustos Böceği ile Karınca, Tavşan ile Kaplumbağa masallarını seslendirerek görme engellilerin hikayeyi duyması, duyma engellilerin ise hikayenin işaret dili ile anlatımını izlemesidir.

- **Etkinliğin Konusu:** Masal Dinleme - İzleme

- **Etkinliğin Süresi ve Uygulama Saatleri:** 15 dk.

- **Etkinliğin Yapılacağı Mekan/Alan:**4 adet Laptop kullanılarak oluşturulacak atölye

- **Kullanılacak Teçhizat ve Malzemeler:**Laptop, hoparlör

- **Ayrıntılı Etkinlik Planı (Etkinliğin nasıl gerçekleştirileceği, ayrıntılı süreç ve uygulama planı vb.):**
 - 4 adet Laptota hazırladığımız elektronik masallar yer alır. (hoparlör ve kulaklıkta hazırda bulunacaktır.)
 - PowerPoint Programında Masallar animasyonlar, sesler, işaret dili ile çekilen videolar eşliğinde hazırlanmıştır.
 - Katılımcımızın engel durumuna göre duyma engeli olanlara elektronik masal kitabımız sayfa sayfa izletilecek, görme engeli olanlara ise dinletilecektir.
 - Etkinliğin sonunda katılımcılarımıza masalların yer aldığı CD hediye edilecektir.

ETKİNLİK NO: 18

Etkinlik Tarihi (Gün/Ay/Yıl): 23-24/09/2017

Etkinliğin Adı: Hayalimdeki Evreni Boyuyorum

Hedef Kitle: Tüm Katılımcılar

Etkinliği yaptıracak kişiler ve projedeki görevleri: Sevgili Fatma KOYUNCU (Atölye lideri), Güler UÇMUŞ (Rehber), Melike GÜNGÖR, Aysel KASAP

Etkinliğin Amacı: Öğrencilerin gökyüzü ile ilgili gözlemlerini kendi hayal dünyalarını da içine katarak resim kağıtlarına aktarmaları.

Etkinliğin Konusu: Evren

Etkinliğin Süresi: 90 dk.

Kullanılacak Malzemeler: Resim kağıdı, resim kalemleri, pastel boya, sulu boya

Katılımcı Sayısı: 20/160 kişi

Etkinliğin Nasıl Yapıldığı (ayrıntılı uygulama planı vb.): Öğrencilerin düşüncelerini harekete geçirmek için aşağıdaki sorular öğrencilere sorulur.

1-Evrende hangi gezegenler var?

2- Astronomi ve Astronot ne demektir?

3-Geceleyin gökyüzünü incelediniz mi neler gördünüz?

4- Evrendeki diğer gezegenler de yaşam var mı diyerek hayal etmeleri sağlanır. 5-Teleskop nedir ne işe yarar? vb.

Öğrencilerden alınan cevaplar üzerine resim kağıtlarına neler çizebilecekleri anlatılır ve kullanacakları boya malzemesi tanıtılır. Verilen süre içinde resimlerini tamamlamaları istenir. Verilen sürenin sonunda öğrenci gruplarıyla birlikte resimler incelenerek neler yaptıkları üzerinde konuşulur.

ETKİNLİK NO: 19**Etkinlik Tarihi (Gün/Ay/Yıl):** 23-24/09/201**Etkinliğin Adı:** Astronomi temalı Orff çalgıları yapıyoruz**Hedef Kitle:** Okul öncesi öğrenci grubu (4-6 yaş grubu)**Etkinliği yaptıracak kişiler ve projedeki görevleri:**Doç. Dr. Deniz Beste Çevik KILIÇ (Atölye Lideri),Doç. Dr. Gülcan ÇETİN (Atölye Lideri), Yasemin SAYAN,Gülay MERİÇ**Etkinliğin Amacı:** Etkinliğin amacı, öğrencilere astronomi temalı Orff çalgıları yaptırmak ve Orff çalgıları eşliğinde eğlenmeleri sağlamaktır.**Etkinliğin Konusu:** Astronomi, Materyal Geliştirme, Müzik**Etkinliğin Süresi:** 90 dk.**Kullanılacak Malzemeler:**

Sınıf ya da bir toplantı odasında 4-5'er kişilik gruplar olacak şekilde önceden masa düzeni sağlanmalıdır. Her masada şu malzemeler bulunmalıdır (Her bir maddeden minimum 5'er tane olmalıdır):

1. Farklı boyutlarda plastik objeler
2. Farklı boyutlarda plastik şişeler ve kapakları
3. Farklı boyutlarda plastik kaplar (Örneğin, yoğurt kabı)
4. Farklı boyutlarda tahta parçaları
5. Kum
6. Çakıl taşları
7. Taşlar
8. Pipetler
9. Makas
10. Yapıştırıcı
11. Bant
12. El işi kâğıtları (Farklı renklerden 5'er tane)
13. Kaşıklar (Demir, plastik ve tahta)
14. Düğmeler
15. Kalemler
16. A4 kâğıdı

Katılımcı Sayısı: 25 kişi /200 kişi**Etkinliğin Nasıl Yapıldığı (ayrıntılı uygulama planı vb.):****SUNUM:**

- İlk olarak, Astronomi ile ilgili kelimelerin hatırlanması ile başlanacaktır. Burada öğrencilere dünya, yıldız, gezegen, gökyüzü vb. astronomi ile ilgili öğrendikleri

- kelimelerin neler olduđu hatırlatılacaktır. (Beyin fırtınası tekniđi (5 dak.)
- Daha sonra, Orff algılarının tanıtımına yönelik bir slayt sunumu yapılacaktır (15 dak.).

MATERYAL YAPIMI:

- Bundan sonra, öğrencilerin 4-5 li gruplar halinde masalarına geçmeleri istenecektir. (5 dak.)
- Daha sonra, öğrencilerden bu kelimeleri çağrıştıran müzik algıları tasarımları istenecektir (Örneđim, yuvarlak bir objeye benim dünyam diyebilir.) (45 dak.)

EĐLENME:

- En son aşama ise, hep birlikte eğlenme kısmıdır. Tüm gruplara arka fonda Orff algıları kullanılan bir müzik açılır. Bu esnada, öğrencilerin kendi yaptıkları Astronomi temalı Off algılarını kullanmaları ve müziđin ritmine kendilerini kaptırmaları istenir.
- Bu arada etkinliđi izleyen kişilerin de öğrencilerle birlikte müziđin ritmine kendilerini bırakmaları istenir.

ETKİNLİK NO:20

Etkinlik Tarihi(Gün/Ay/Yıl): 23-24/09/201

Etkinliđin Adı: Basit Tayf Çeker Yapımı

Hedef Kitle: Tüm Katılımcılar

Etkinliđi yaptıracak kişiler ve projedeki görevleri: Furkan Tomak (Atölye lideri), Sinan EFE (Rehber), Çađla UÇKAN, Yaren ORAK

Etkinliđin Amacı: Öğrencilere ışığın özelliklerinin anlatılması.

Etkinliđin Konusu: Yıldız ışınımı ile yıldızların fiziksel özelliklerinin belirlenmesi.

Etkinliđin Süresi: 90 dk.

Kullanılacak Malzemeler: 15cmx15cmx10cm boyutlarında kutu, CD veya DVD, elektrik bandı, makas öğrenci sayısı kadar gerekli olup lazer, el feneri, cam prizma 1 er adet gereklidir.

Katılımcı Sayısı: 25/200 kişi

Etkinliđin Nasıl Yapıldıđı (ayrıntılı uygulama planı vb.):

Başlangıçta öğrenciler ışın özellikleri hakkında bilgilendirilecektir. Bilgilendirilmeden sonra öğrencilere tayt çeker ve önemi uygulamalı olarak anlatılarak basit bir tayf çeker yaptırılacaktır.